

# PRE Jr.Youth キャンプ 指導計画書



実施日	2025 年 12 月 27 日 (土)	氏名	川浦 光晨
テーマ	攻撃のプレーモデル		

<p>W-up 無限2vs2 18m × 18m</p> <p>○前方の T へのパスまたは半分のラインのドリブル通過を目指す。</p> <p>○守備は奪ったら、どちらかの選手にパス→奪われた攻撃は守備</p>	<p>TR1 4vs4+2S+A 26m × 34m</p> <p>○前方のゴールを目指す4ゴールゲーム</p> <p>○両サイドの A の登場 OK(守備でも OK)</p> <p>op:A の登場は各チーム 4 回まで/自由</p>
<p>TR2 6vs6+2GK+A 48m × 48m</p> <p>○配球は GK から</p> <p>○両サイドの A は自分の位置よりボールが前方に入ったら登場 OK</p> <p>op:A の登場回数は制限あり/自由</p>	<p>GAME 10vs10+2GK(1-4-2-3-1) 85m × 54m</p> <p>○サッカールール</p> <p>○7分 × 4本程度</p>

## Key Factor

### 1. ボールを前進させるテクニックの成功

パス&コントロール、ドリブルのテクニック (パスコースを作り出す、スペースを動かす)

### 2. 意図的に相手を集める意識 (ロクンの意識)

守られている所 ↔ 守られていない所

### 3. ピンチとチャンスを感じ取る