



シーズン	2026
日付	14 mar
週	-
セッション	#02
開始時間	18:00

OBJECTIVE 目的

個人戦術：攻撃／ボール保持時・相手ディフェンダーを意図的に止める&動かす

個人スキル：パス&トラップ／ドリブル／方向転換（3つの状況下で）

トータルトレーニング時間

90分

ミーティングの有無

映像MTG・あり（新しい参加者のみ）

コーチングフィロソフィー

プレー時間の確保
フェアなプレー環境

スタッフと共有
グループ分けへの配慮

情報提供の多様性

映像MTGの実施
幾つかの状況設定

Head of Principles 主原則

横より前への選択

3つのチェンジの導入

ボールエリアの支配

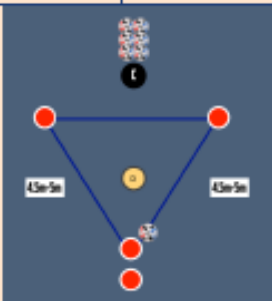
相手陣に二者択一を迫る
ボールの持ち方

TR1

個人戦術ロンド 3対1・4対2

【相手を止める】

SPACE	GROUP/TEAM	POSITION	TIME/SET
半面	2グループ	No	20分



TR2

デ・ヨング形式

3つの状況下で【相手を動かす】

SPACE	GROUP/TEAM	POSITION	TIME/SET
半面	2グループ	No	20分



TR3

移動ロンド

【相手を止める・動かす】 + 【グループで動きを創る】

SPACE	GROUP/TEAM	POSITION	TIME/SET
1/4面	2グループ	No	7分 x 2



TR4

スモールサイドゲーム

制約主導形式・【相手を止める・動かす】

SPACE	GROUP/TEAM	POSITION	TIME/SET
1/4面	2グループ	No	7分 x 2

